

REGULAMIN I ZAWIERCIAŃSKIEJ GRY MIEJSKIEJ „ŚLADAMI DAWNEGO ZAWIERCIA 2012”

§ 1.

Organizatorzy

1. Organizatorem Gry jest Centrum Inicjatyw Lokalnych z siedzibą w Zawierciu ul. Wierzbowa 16/18 (zwane dalej: Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Zawiercie. Ze względu na charakter imprezy zespoły biorące w niej udział poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność pod przewodnictwem lidera grupy. W związku z powyższym Organizator odpowiada jedynie za przygotowanie i przeprowadzenie imprezy.

§ 2.

Zasady Gry

1. Gra odbywa się 22 września 2012 roku w Zawierciu, rozpocznie się o godzinie 10:00. Przewidywany czas trwania imprezy to 6 godzin. Gra przeznaczona jest głównie dla mieszkańców Powiatu Zawierciańskiego. Niewykluczony jest udział osób spoza obszaru Powiatu Zawierciańskiego.
2. W grze nie mogą wziąć udziału pracownicy Centrum Inicjatyw Lokalnych.
3. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 20 września 2012 r. za pośrednictwem formularzy dostępnych na stronie www.zawiercianin.pl, www.cil.org.pl, w biurze Centrum Inicjatyw Lokalnych, ul. Senatorska 14 Zawiercie, w biurze Towarzystwa Miłośników Ziemi Zawierciańskiej, ul. Piastowska 1 Zawiercie. W przypadku zgłoszenia niewystarczającej ilości Zespołów, rekrutacja zostanie wznowiona w dniu imprezy.
4. Minimalna ilość zespołów biorących udział w Grze wynosi 12, maksymalna 20, o zakwalifikowaniu drużyny decyduje data wpływu zgłoszenia.
5. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko każdego uczestnika, datę urodzenia, telefon kontaktowy i adres e-mail, a także dane osobowe Lidera Zespołu.
6. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze wraz z formularzem zgłoszeniowym Zespołu dostarczają wypełniony Załącznik nr 1.
7. Wszyscy Uczestnicy gry wraz z Formularzem zgłoszeniowym dostarczają wypełniony Załącznik nr 2 – Oświadczenie o akceptacji Regulaminu Gry Miejskiej.
8. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Startowej uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze Miejskiej na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883).
 - opublikowanie na łamach strony internetowej m.in. www.zawiercianin.pl, www.cil.org.pl w informacjach prasowych, na plakatach itp. sporządzonych przez Organizatora danych osobowych, zdjęć Zwycięzców oraz wyróżnionych Zespołów.
9. Uczestnicy grają w Zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 5 osób. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
10. Rejestracja zespołów rozpoczyna się o godzinie 09:30.
11. Gra rozpoczyna się 22.09.2012 r. o godz. 10:00 na terenie Parku im Adama Mickiewicza w Zawierciu.
12. Organizatorzy podadzą zarejestrowanym Zespołom szczegóły Gry oraz pierwszą wskazówkę, która umożliwi przejście do kolejnego punktu na trasie. Pierwszy z Zespołów startuje o 10:00, każdy następny po 10 minutach od startu poprzedniego – zmniejszy to szansę na spotkanie się Zespołów. Różnica czasu startu będzie brana pod uwagę przy obliczaniu czasu pokonania trasy przez Zespoły.

13. Celem uczestników Gry jest wykonanie zadań i rozwiązanie zagadek.
14. Zespoły poruszają się pieszo po trasie Gry. Nie można korzystać ze środków transportu takich jak: samochód, skuter, motor, rower itp.
15. Za poprawnie wykonane zadanie zespół uzyskuje punkty w postaci banknotów z czasów PRL.
16. Na każdym punkcie kontrolnym liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie Startowej. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki.
17. W przypadku naruszenia zasad niniejszego regulaminu przez gracza lub Zespół, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo odebrać zespołowi Kartę Startową i wyeliminować Zespół z Gry. Decyzja Organizatora jest ostateczna.
18. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym należy zachować szczególną ostrożność. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
19. Gra kończy się 22.09.2012 r., gdy ostatni z Zespołów znajdzie się na mecie i Organizator ogłosi zakończenie gry. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród nastąpi po ogłoszeniu przez Organizatora zakończenia gry.

§ 3. Wyłanianie zwycięzców

1. Zwycięzcami gry staje się Zespół, który na mecie zgromadzi największą ilość punktów. W przypadku remisu zorganizowany zostanie test, który wyłoni zwycięską drużynę.

§ 4. Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody dla Zespołów za zajęcie I, II i III miejsca, a także wyróżnienia.
2. Każdy Zespół otrzyma dyplom uczestnictwa w Grze oraz upominek.

§ 5. Postanowienia końcowe:

1. Niniejszy Regulamin znajduje się na stronie internetowej www.zawiercianin.pl, www.cil.org, w biurze CIL i TMZZ.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, ostateczne decyzje podejmuje Organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.